

## Skapa egna övningar i Skoltavlan!

Så här går det till:

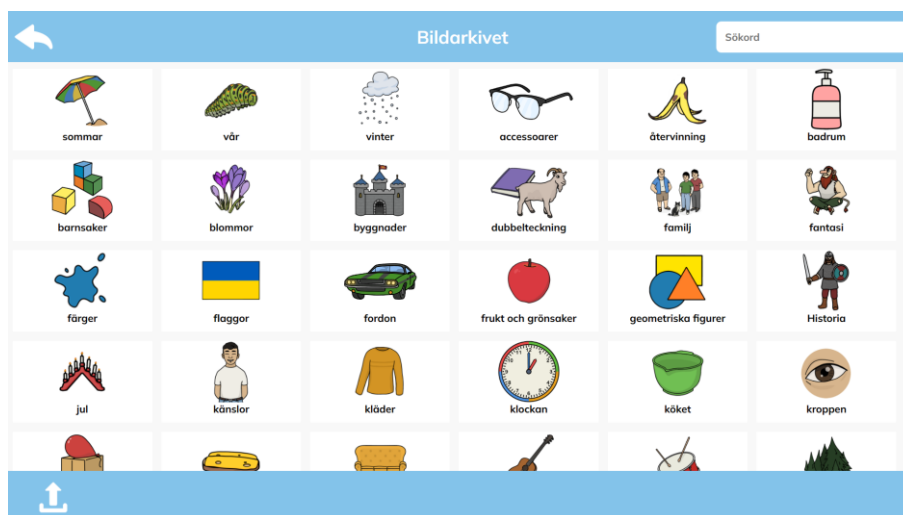
- Välj tema! Detta styr vilka bakgrunder och animationer övningarna får.
- Välj bilder och namn på gruppen av övningar du vill skapa.
- Välj vilka typer av övningar du vill skapa.
- Välj generella inställningar för övningarna.

För att skapa egna övningar så tryck på plustecknet i menyn upptill i Skoltavlan.

### Steg 1:

Välj först vilka bilder som du vill ha med i övningarna genom att klicka på rutan till vänster.

Du kommer då till Skoltavlans bildarkiv. För att ladda upp och använda egna bilder med tal så tryck på knappen för att ladda upp egna bilder. På sida 4 finns det information om hur du gör att för använda egna bilder. OBS! Du kan inte i appen ladda upp egna bilder.

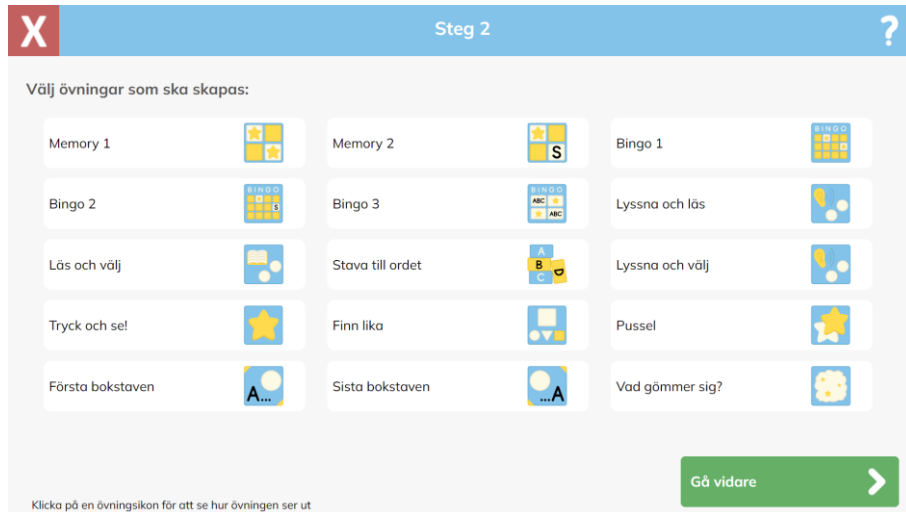


När du valt bilder så väljer du namn för gruppen av övningar. Till exempel om du väljer "Sommar" så kommer övningar heta "Sommar - Bingo 1", Sommar - Vad döljer sig?" etcetera. Du väljer därefter ikonbild för samtliga övningar. Du kan då välja valfri bild från bildarkivet.

Slutligen så väljer du en mapp för övningarna. Du kan antingen välja en befintlig eller skapa en helt ny mapp.

**Steg 2:**

Välj vilka typer av övningar som du vill skapa. För att se hur en övningstyp ser ut så kan du klicka på övningstypens ikon.

**Steg 3:**

Slutligen väljer du generella inställningar för övningarna.

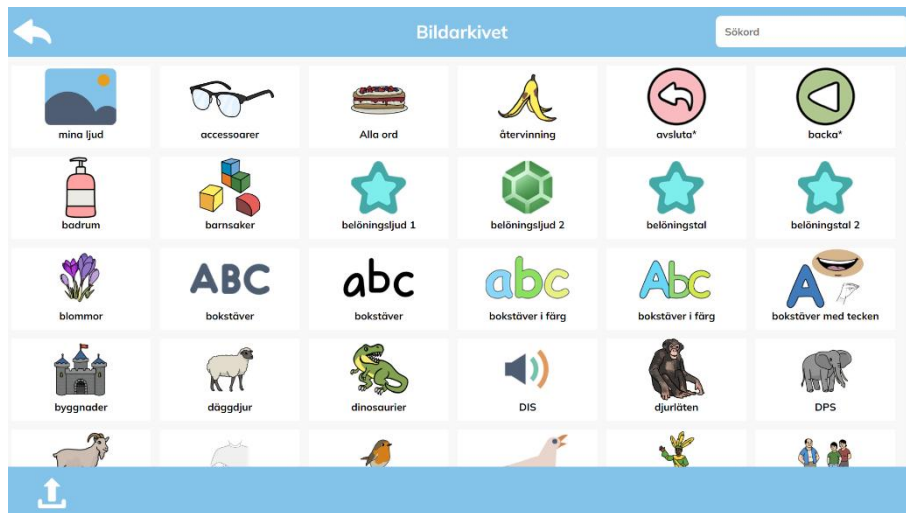
**Valfritt:** Du kan sedan i **Mitt material** genom att öppna övningen och klicka på inställningar göra ytterligare val som är specifika för övningen. Till exempel kan du då välja om det ska vara versaler/gemener eller om svarsalternativen ska läsas upp. På sidan 6 är ett exempel på hur samtliga val i en övning kan se ut.

**Välj generella inställningar för övningarna**

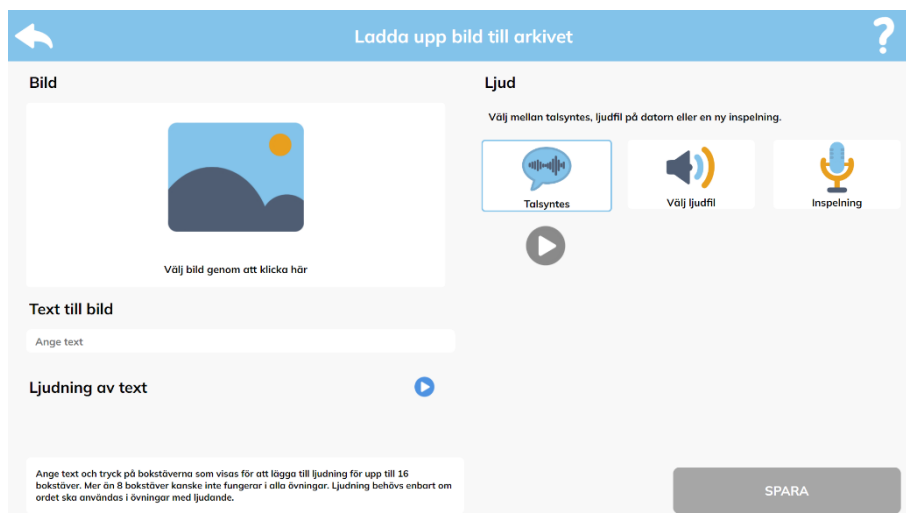
Antal svarsalternativ	Få	<b>Standard</b>	Många	
Antal omgångar	Få	<b>Standard</b>	Många	
Belöningar	Av	<b>För yngre</b>	För äldre	Teckenspråk

## Ladda upp egna bilder med ljud

För att ladda upp egna bilder med ljud så klicka på symbolen för nedladdning i bildarkivet.



Du kommer då till menyn för att ladda upp egna bilder med ljud.



## Här är stegen för ladda upp en egen bild med ljud:

1. Först klickar du på bildsymbolen. Du kommer då till mappar och filer på din dator. Välj den bild du vill använda.
2. Du kommer nu till en vy där du kan förstora och förminska bilden och välja hur den ska ligga i bildrutan. Klicka på spara när du är nöjd.
3. Skriv text till bilden.
4. Om det är högst 8 bokstäver kan du välja att göra inställningar för ljudande bokstäver. Du kan provlyssna genom att trycka på playknappen när du har valt alla ljuden.
5. Välj mellan talsyntes (du kan provlyssna med playknappen), ljudfil från din dator eller att spela in en ny ljudfil. Om du väljer att spela in en ny ljudfil så måste du tillåta att www.skoltavlan.nu använder mikrofonen på din dator när du tillfrågas om detta.
6. Till slut klickar du på **SPARA**. Nu kan du välja bilden från mappen **Mina bilder** i bildarkivet.

Här är ett exempel där alla inställningar är gjorda. Bilden "sverige.png" är uppladdad från datorn och man har valt texten "flagga". Ljudning av text är även genomfört och ljudfilen flag.mp3 är uppladdad från datorn.

The screenshot shows a web interface for uploading a picture and audio. The title is "Ladda upp bild till arkivet".

**Bild**: A preview of the Swedish flag is shown with the filename "sverige.png".

**Text till bild**: A text input field contains the word "flagga".

**Ljudning av text**: A play button is visible next to the text. Below it, there are dropdown menus for selecting voice characters: "f1", "l1", "a1", "g1", "g1", "a1".

**Ljud**: A section titled "Välj mellan talsyntes, ljudfil på datorn eller en ny inspelning." contains three options: "Talsyntes", "flag.mp3" (selected), and "Inspelning". A play button is located below these options.

At the bottom right, there is a green button labeled "SPARA".

Ange text och tryck på bokstäverna som visas för att lägga till ljudning för upp till 16 bokstäver. Mer än 8 bokstäver kanske inte fungerar i alla övningar. Ljudning behövs enbart om ordet ska användas i övningar med ljudande.

## Val av inställningar i övningarna

Du kan i **Mitt material** göra ytterligare val som är specifika för övningen. Du kommer till inställningarna genom att öppna önskad övning och där klicka på ikonerna med verktyg uppe i högra hörnet.

Du kommer även till inställningar genom att markera materialet i **Mitt material** och klicka på **Redigera** och därefter på kugghjulet uppe i högra hörnet.

I detta exempel är det inställningarna för **Finn lika** som presenteras.

### Huvudinställningar

I den första vyn med **skiftnyckeln** kan du bland annat välja hur många bilder som visas på varje sida, hur många omgångar som presenteras innan övningen avslutas. Du kan också välja om det ska vara någon belöning.

Inställningar					
Antal bilder	2	3	4		
Antal omgångar	3	5	8		
Hastighet	Långsam	Standard	Snabb		
Belöningar	Av	För yngre	För äldre	Teckenspråk	

## Val gällande ljud

I den andra vyn som du kommer till genom att klicka på **högtalaren** så väljer du om text ska läsas upp, rätt svar ska läsas upp samt om fel svar ska läsas upp.



The screenshot shows the 'Inställningar' (Settings) screen with a blue header bar containing a red 'X' icon, the title 'Inställningar', and icons for settings, audio, drawing, and navigation. Below the header, there are three rows of settings, each with a label and two buttons: 'Ja' (blue) and 'Nej' (white).

Label	Ja	Nej
Läs upp text	Ja	Nej
Läs upp rätt svar	Ja	Nej
Läs upp fel svar	Ja	Nej

## Val gällande grafik och layout

I den tredje vyn som du kommer till genom att klicka på **penseln** så väljer du om text ska visas, om knapparna för att komma till inställningar ska visas och kan också välja vilken färg som bakgrunden ska ha.



The screenshot shows the 'Inställningar' (Settings) screen with a blue header bar containing a red 'X' icon, the title 'Inställningar', and icons for settings, audio, drawing, and navigation. Below the header, there are four rows of settings. The first row has three buttons: 'Nej' (blue), 'Versaler' (white), and 'Gemener' (white). The second row has two buttons: 'Ja' (white) and 'Nej' (blue). The third row has two buttons: 'Ja' (blue) and 'Nej' (white). The fourth row has four buttons: 'Ljus' (white), 'Mörk' (white), 'Blå' (blue), and 'Grön' (white).

Label	Buttons
Visa text	Nej, Versaler, Gemener
Visa knappar	Ja, Nej
Poängstapel	Ja, Nej
Bakgrund	Ljus, Mörk, Blå, Grön

## Val gällande kontaktstyrning

I den fjärde vyn som du kommer till genom att klicka på **kontakterna** så väljer du om övningen ska styras med en eller två kontakter. Två kontakter är grundinställningen. Om ni valt en kontakt så kan du även göra val för stopptid vid start och stopptid vid scanning.

**OBS!** Om du ska använda kontaktstyrning på iPad så ska du välja "Ja" för att kontaktstyrning för att det ska vara aktiverat från start i övningarna.



## Val gällande ögonstyrning

I den femte vyn som du kommer till genom att klicka på ögat så har du val för ögonstyrning. I nuläget är inställningar framtagna för TD BROWSE. Om du använder TD BROWSE så ska du välja "Ja" för ögonstyrning. Du kan då även göra ytterligare val, så som storlek på markör.

