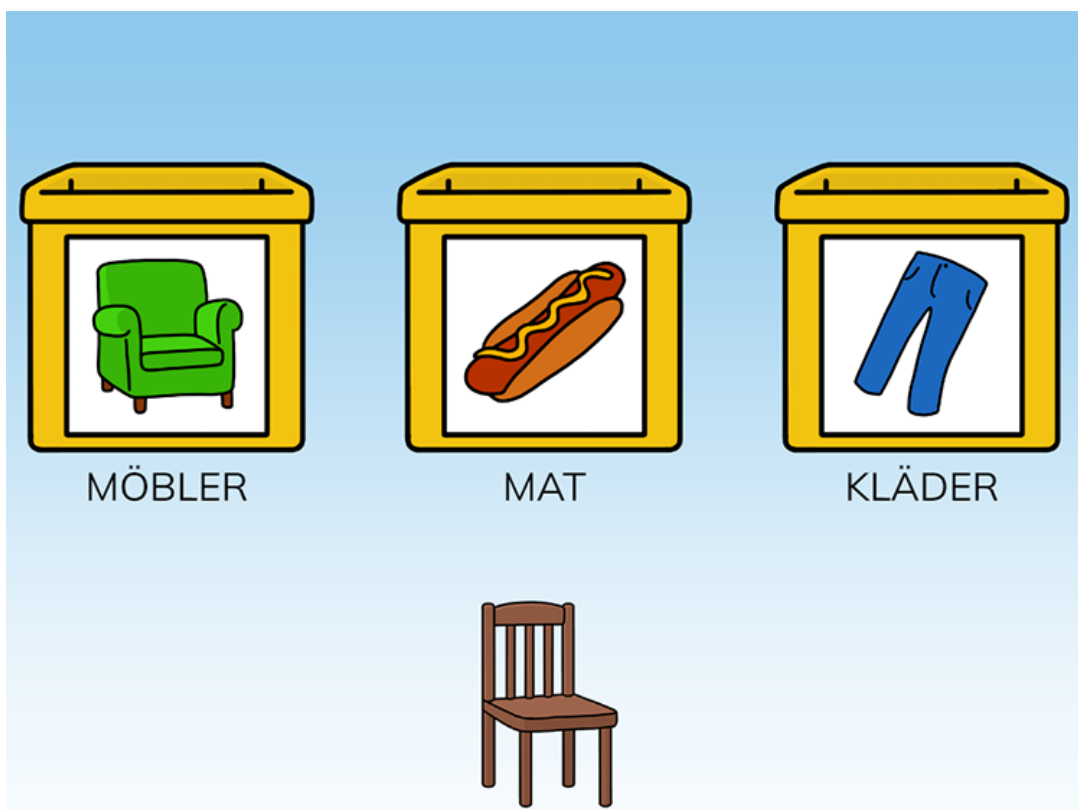


Sortera!

Du kan nu i Skoltavlan redigera innehållet för de nya övningstyperna där eleverna ska sortera bilder.



Övningarna som du kan utgå ifrån hittar du i biblioteket. Du hittar övningarna i kategorin **Begreppsträning**.

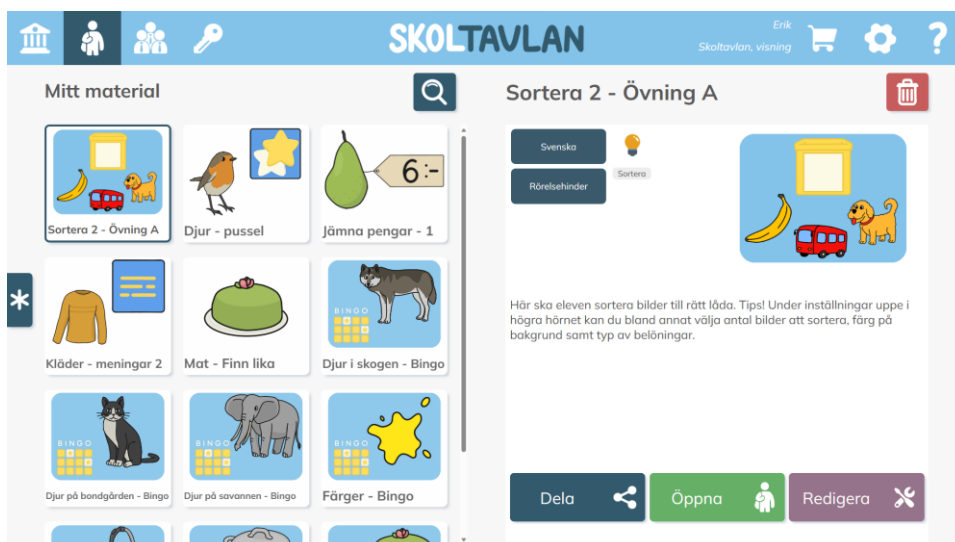
Om du har frågor kring övningen så skicka gärna ett mail till info@skoltavlan.nu.

Sortera!

I denna guide väljer jag att hämta materialet "Sortera 2 – Övning A". Jag klickar på den orange knappen **Hämta** när jag har valt materialet.



Nu ligger det nya materialet i **Mitt material**. Jag markerar det och klickar på **Redigera** för att göra ändringar.



Sortera!

När du kommer in i **Redigera** så ser du vilka bilder som ingår i materialet. Här kan du också ändra bild/text för kategorier samt ändra bilder som ska ingå i kategorierna.

Vidare så kan du byta namn på materialet, välja ikon, ändra beskrivning för andra lärare och för elev och ange taggar.

The screenshot shows the 'Sortera' interface with the following elements:

- Kategorier:** A row of category icons: 'Djur' (Animal), 'Fordon' (Vehicle), and 'Frukt' (Fruit). Each icon has a plus sign to its right.
- Bilder - Djur:** A grid of 20 animal images with their names in Swedish: björn, ekorre, får, fisk, fjäril, gris, häst, hund, kanin, katt, ko, mus, räv, varg, groda, myra, nyckelpiga, orm, snigel, spindel.
- Namn:** A text field containing 'Sortera 2 - Övning A'.
- Välj ikon:** A selection area showing a preview of the chosen icon (a dog, a bus, and a banana).
- Beskrivning:** A text area with the instruction: 'Här ska eleven sortera bilder till rätt låda. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal bilder att sortera, färg på bakgrund samt typ av belöningar.'
- Beskrivning för elev:** A text area containing 'Sortera bilderna!'.
- Taggar:** A text area containing the tag 'sortera'.
- Öppna:** A green button with a checkmark icon at the bottom right.

- För att byta bild för kategori så tryck på plustecknet i högra hörnet vid kategori-bilden.
- För att lägga till bilder i en kategori så tryck på det blåa plustecknet.
- För att ta bort bilder, markera en bild eller flera och tryck sedan på det blåa minustecknet.
- Tips! För att ta bort alla bilder så tryck först på stjärnan och sedan på minustecknet. Då rensas hela kategorin och du kan välja en ny bild för kategorin.
- För att byta ikon för materialet så trycker du på den befintliga ikonbilden.

Sortera!

Genom att klicka på **kugghjulet** i det övre högra hörnet så kan jag göra ytterligare inställningar. När du kommer till inställningar så finns det fem vyer.

I den första vyn med **skiftnyckeln** kan du bland annat välja hur många bilder som ska sorteras varje sida, hur många omgångar som presenteras innan övningen avslutas. Du kan också välja om det ska vara någon belöning.

Tips! Dessa inställningar kommer du även till om du klickar uppe i högra hörnet inuti övningen. Du kan alltså även ändra i inställningarna vid ett senare tillfälle.

Inställningar						
Sortera per omgång	4	8	12			
Antal omgångar	3	4	5			
Hastighet	Långsam	Standard	Snabb			
Belöningar	Av	För yngre	För äldre	Teckenspråk		

Sortera!

I den andra vyn som du kommer till genom att klicka på **högtalaren** så väljer du om text ska läsas upp, rätt svar ska läsas upp samt om fel svar ska läsas upp.



The screenshot shows the 'Inställningar' (Settings) screen with a blue header bar containing a red 'X' icon, the title 'Inställningar', and icons for a wrench, a speaker, a pencil, two circles, and a camera. Below the header, there are three rows of settings, each with a label and two buttons: 'Ja' (blue) and 'Nej' (white).

Läs upp text	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej
Läs upp rätt svar	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej
Läs upp fel svar	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej

I den tredje vyn som du kommer till genom att klicka på **penseln** så väljer du om text ska visas, om knapparna för att komma till inställningar ska visas och kan också välja vilken färg bakgrunden ska ha.



The screenshot shows the 'Inställningar' (Settings) screen with a blue header bar containing a red 'X' icon, the title 'Inställningar', and icons for a wrench, a speaker, a pencil, two circles, and a camera. Below the header, there are four rows of settings. The first row has a label and three buttons: 'Nej' (blue), 'Versaler' (white), and 'Gemener' (white). The second row has a label and two buttons: 'Ja' (white) and 'Nej' (blue). The third row has a label and two buttons: 'Ja' (blue) and 'Nej' (white). The fourth row has a label and four buttons: 'Ljus' (white), 'Mörk' (white), 'Blå' (blue), and 'Grön' (white).

Visa text	<input checked="" type="checkbox"/> Nej	<input type="checkbox"/> Versaler	<input type="checkbox"/> Gemener	
Visa knappar	<input type="checkbox"/> Ja	<input checked="" type="checkbox"/> Nej		
Poängstapel	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej		
Bakgrund	<input type="checkbox"/> Ljus	<input type="checkbox"/> Mörk	<input checked="" type="checkbox"/> Blå	<input type="checkbox"/> Grön

Sortera!

I den fjärde vyn som du kommer till genom att klicka på **kontakterna** så väljer du om övningen ska styras med en eller två kontakter. Två kontakter är grundinställningen.



Obs! Om du ska använda kontaktstyrning på iPad så ska du välja "Ja" för att kontaktstyrning för att det ska vara aktiverat från start i övningarna.

Om ni valt en kontakt så kan du även göra val för stopptid vid start och stopptid vid scanning.

Sortera!

I den femte vyn som du kommer till genom att klicka på **ögat** så har du val för ögonstyrning.

I nuläget är inställningar framtagna för TD BROWSE. Om du använder TD BROWSE så ska du välja "Ja" för ögonstyrning.

Du kan då även göra ytterligare val, så som storlek på markör.

Inställningar	
Ögonstyrning	<input type="button" value="Ja"/> <input checked="" type="button" value="Nej"/>
Markera aktiveringstid	<input checked="" type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nej"/>
Storlek	<input type="button" value="Liten"/> <input checked="" type="button" value="Standard"/> <input type="button" value="Stor"/>
Placering	<input checked="" type="button" value="Mitten"/> <input type="button" value="Hörnet"/>