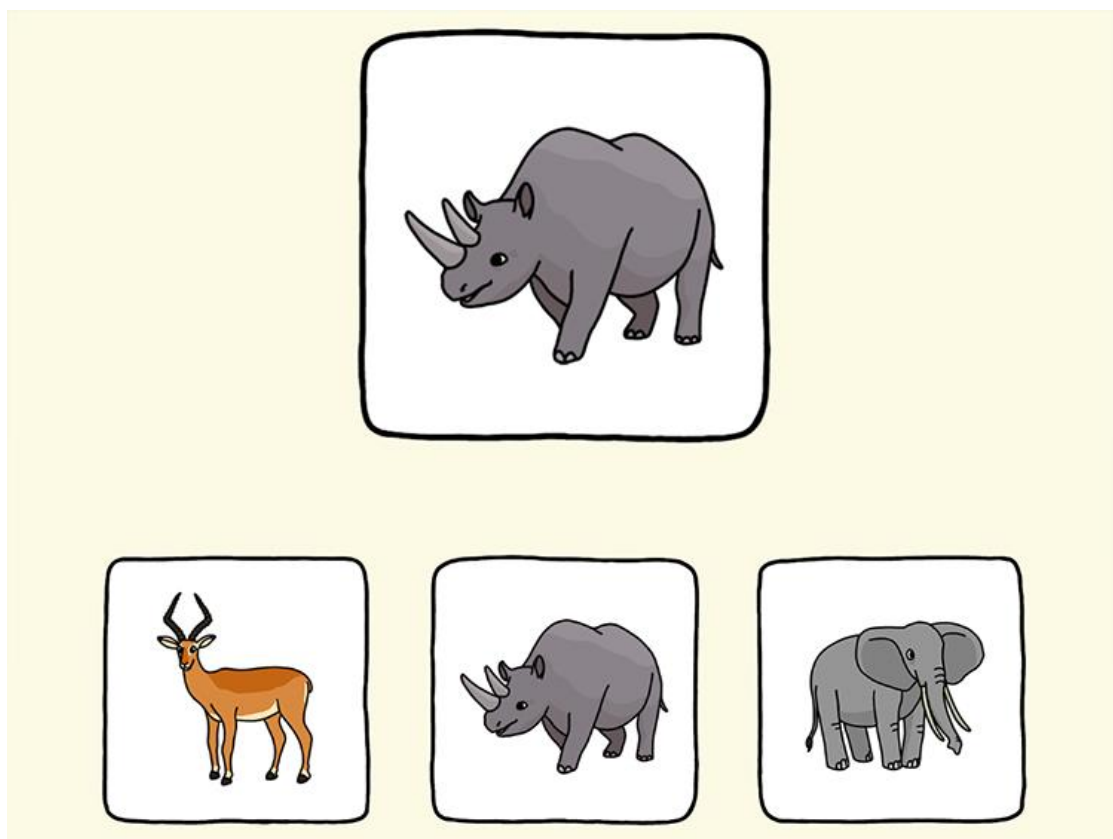


Finn lika

Finn lika är den första delen av det nya verktyget som håller på att utvecklas i Skoltavlan. Inom några månader kommer du med några enkla knapptryck kunna skapa ett stort antal nya material genom att endast välja bilder. I det första steget så lanserar vi nu Finn lika!

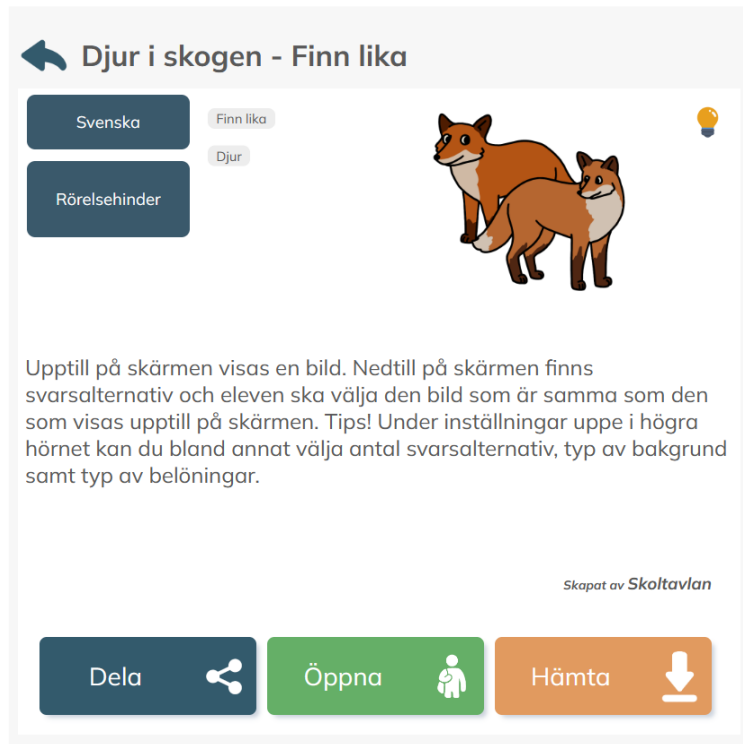


De nya materialen hittar du i biblioteket. Både i kategorin **Begreppsträning** samt i de olika temabaserade övningar som finns i kategorin **Svenska**.

Tips! Du kan även hitta övningarna genom att välja taggen Finn lika i Biblioteket.

Finn lika


I denna guide väljer jag att hämta materialet "Djur i skogen - Finn lika". Jag klickar på den orange knappen **Hämta** när jag har valt materialet.



← Djur i skogen - Finn lika

Svenska Finn lika
Djur

Rörelsehinder

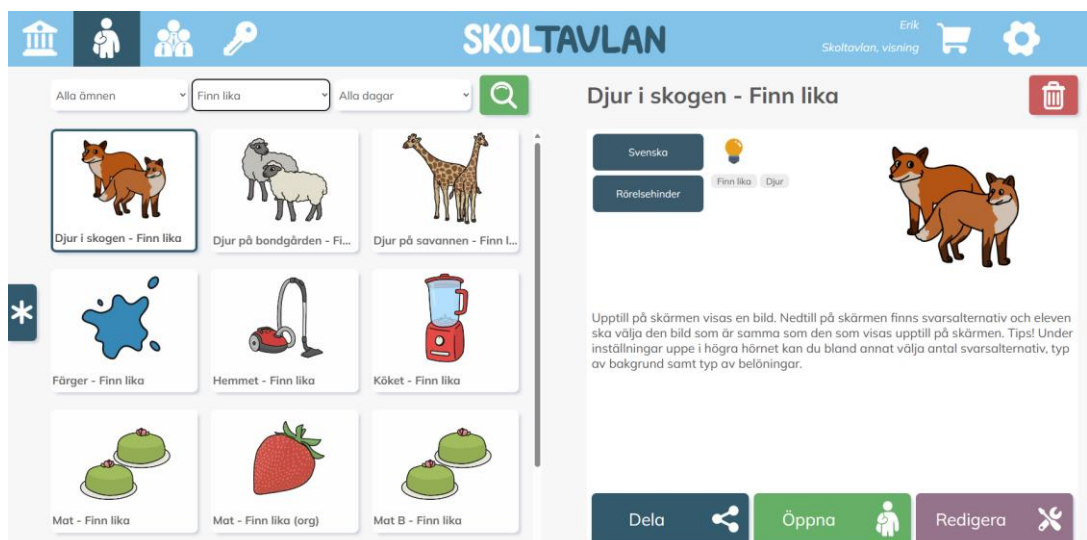


Upptill på skärmen visas en bild. Nedtill på skärmen finns svarsalternativ och eleven ska välja den bild som är samma som den som visas upptill på skärmen. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal svarsalternativ, typ av bakgrund samt typ av belöningar.

Skapat av Skoltavlan

Dela Öppna Hämta

Nu ligger det nya materialet i **Mitt material**. Jag markerar det och klickar på **Redigera** för att göra ändringar.



SKOLTAVLAN Erik Skoltavlan, visning

Alla ämnen Finn lika Alla dagar

Djur i skogen - Finn lika Djur på bondgården - Fi... Djur på savannen - Finn L...


Färger - Finn lika Hemmet - Finn lika Köket - Finn lika

Mat - Finn lika Mat - Finn lika (org) Mat B - Finn lika

Djur i skogen - Finn lika

Svenska Finn lika Djur

Rörelsehinder




Upptill på skärmen visas en bild. Nedtill på skärmen finns svarsalternativ och eleven ska välja den bild som är samma som den som visas upptill på skärmen. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal svarsalternativ, typ av bakgrund samt typ av belöningar.




















Dela Öppna Redigera


Finn lika

När du kommer in i **Redigera** så ser du vilka bilder som ingår i materialet. Här kan du också ändra namn, välja ikon, ändra beskrivning för andra lärare och för elev och ange taggar.

X Finn lika 

Välj 4 eller fler bilder − + * Namn Välj ikon

 lodjur	 snigel	 fladdermus	 mygga	 järv
 kråka	 älg	 räv	 hare	 spindel
 varg	 vildsvin	 björn	 myra	 groda
 uggla	 rådjur	 ekorre	 grävling	

Djur i skogen - Finn lika 

Beskrivning


Uptill på skärmen visas en bild. Nedtill på skärmen finns svarsalternativ och eleven ska välja den bild som är samma som den som visas upptill på skärmen. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal svarsalternativ, typ av bakgrund samt typ av belöningar.

Beskrivning för elev

Välj rätt bild!

Taggar

finn lika djur

Spara och visa 

- För att lägga till bilder så tryck på plustecknet.
- För att ta bort bilder, markera en bild eller flera och tryck sedan på minustecknet.
- Tips! För att ta bort alla bilder så tryck först på stjärnan och sedan på minustecknet.
- För att byta ikon så trycker du på den befintliga ikonbilden.

Om du har frågor kring övningen så skicka gärna ett mail till info@skoltavlan.nu.

Finn lika

Genom att klicka på **kugghjulet** i det övre högra hörnet så kan jag göra ytterligare inställningar. När du kommer till inställningar så finns det fem vyer.

I den första vyn med **skiftnyckeln** kan du bland annat välja hur många bilder som visas på varje sida, hur många omgångar som presenteras innan övningen avslutas. Du kan också välja om det ska vara någon belöning.

Tips! Dessa inställningar kommer du även till om du klickar uppe i högra hörnet inuti övningen. Du kan alltså även ändra i inställningarna vid ett senare tillfälle.

Inställningar				
Antal bilder	2	3	4	
Antal omgångar	3	5	8	
Hastighet	Långsam	Standard	Snabb	
Belöningar	Av	För yngre	För äldre	Teckenspråk

Finn lika

I vyn som du kommer till genom att klicka på **högtalaren** så väljer du om text ska läsas upp, rätt svar ska läsas upp samt om fel svar ska läsas upp.



X Inställningar     

Läs upp text	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej
Läs upp rätt svar	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej
Läs upp fel svar	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej

I vyn som du kommer till genom att klicka på **penseln** så väljer du om text ska visas, om knapparna för att komma till inställningar ska visas och kan också välja vilken färg bakgrunden ska ha.



X Inställningar     

Visa text	<input checked="" type="checkbox"/> Nej	<input type="checkbox"/> Versaler	<input type="checkbox"/> Gemener
Visa knappar	<input type="checkbox"/> Ja	<input checked="" type="checkbox"/> Nej	
Poängstapel	<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nej	
Bakgrund	<input type="checkbox"/> Ljus	<input type="checkbox"/> Mörk	<input checked="" type="checkbox"/> Blå <input type="checkbox"/> Grön

Finn lika

I de två sista inställningsvyer så kan du göra val för **kontaktstyrning** och **ögonstyrning**.



X Inställningar

Antal kontakter: 1 | **2**

Oavsiktliga tryck

Ignorera kortare tryck än: 0s

Aktivera: **Vid tryck** | Vid släpp

Ljud vid markering: **På** | Av

iPad*: Ja | **Nej**

*iOS kräver en aktiveringsknapp vid start av materialet för att aktivera kontakterna



X Inställningar

Ögonstyrning: Ja | **Nej**

Markera aktiveringstid: **Ja** | Nej

Storlek: Liten | **Standard** | Stor

Placering: **Mitten** | Hörnet