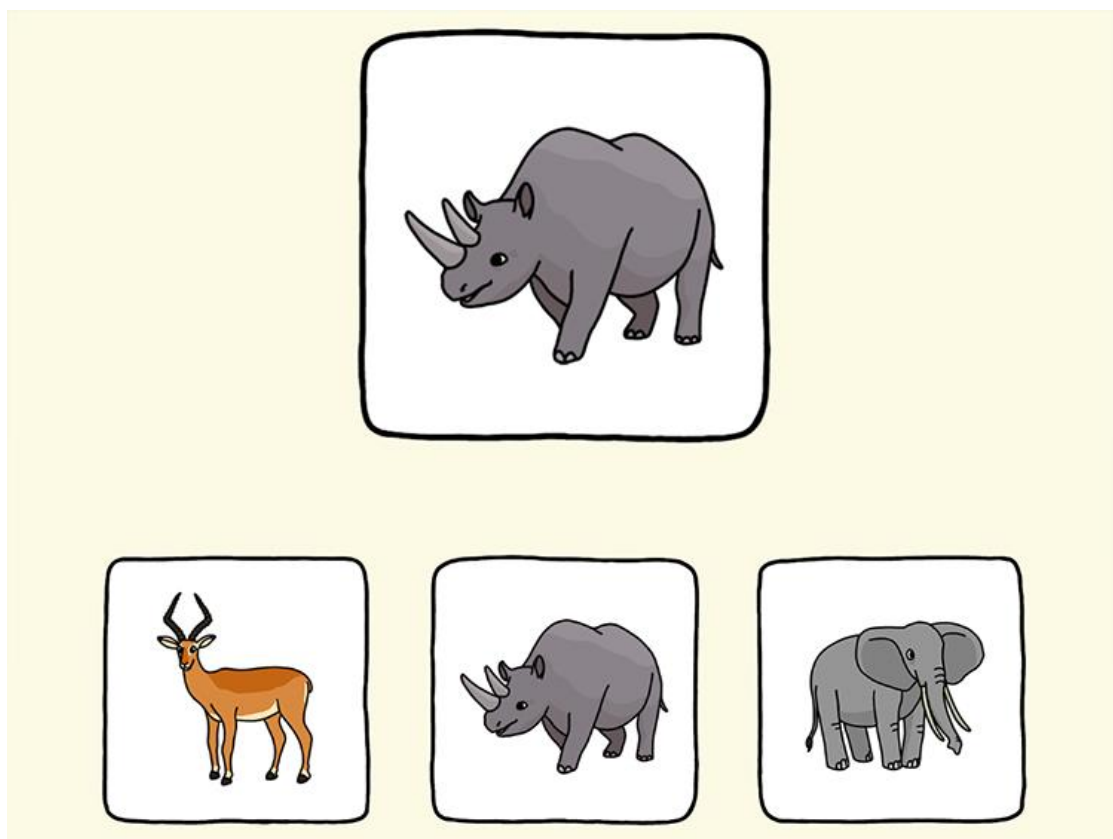


# Finn lika

Finn lika är den första delen av det nya verktyget som håller på att utvecklas i Skoltavlan. Inom några månader kommer du med några enkla knapptryck kunna skapa ett stort antal nya material genom att endast välja bilder. I det första steget så lanserar vi nu Finn lika!

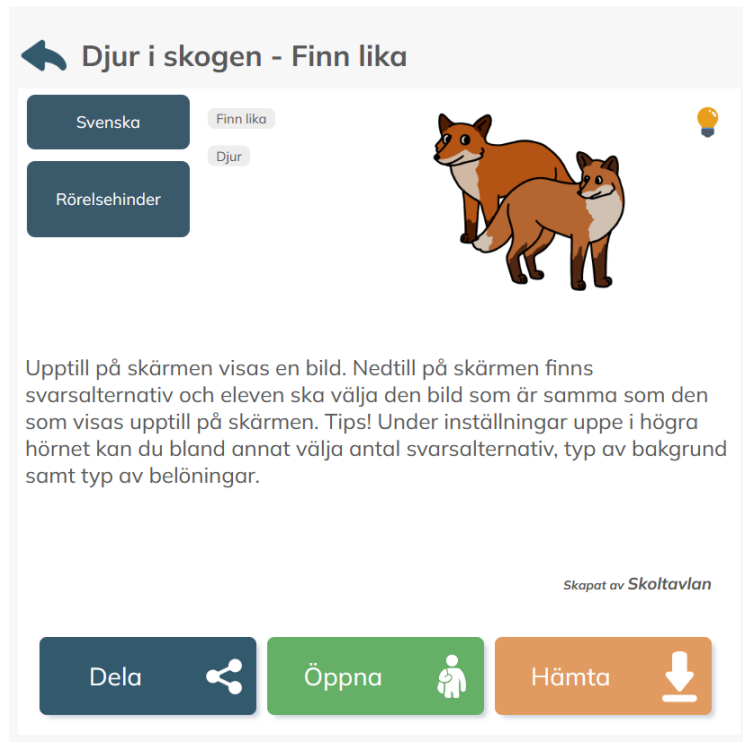


De nya materialen hittar du i biblioteket. Både i kategorin **Begreppsträning** samt i de olika temabaserade övningar som finns i kategorin **Svenska**.

**Tips!** Du kan även hitta övningarna genom att välja taggen Finn lika i Biblioteket.

# Finn lika


I denna guide väljer jag att hämta materialet "Djur i skogen - Finn lika". Jag klickar på den orange knappen **Hämta** när jag har valt materialet.



← Djur i skogen - Finn lika

Svenska Finn lika  
Djur

Rörelsehinder

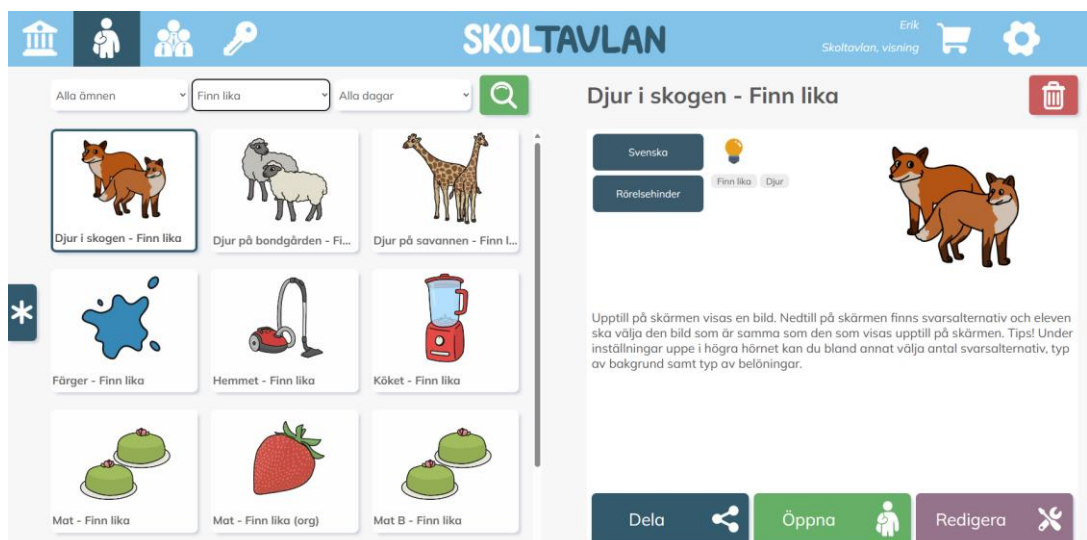


Upptill på skärmen visas en bild. Nedtill på skärmen finns svarsalternativ och eleven ska välja den bild som är samma som den som visas upptill på skärmen. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal svarsalternativ, typ av bakgrund samt typ av belöningar.

Skapat av Skoltavlan

Dela Öppna Hämta

Nu ligger det nya materialet i **Mitt material**. Jag markerar det och klickar på **Redigera** för att göra ändringar.



SKOLTAVLAN Erik Skoltavlan, visning

Alla ämnen Finn lika Alla dagar

Djur i skogen - Finn lika Djur på bondgården - Fi... Djur på savannen - Finn L...


Färger - Finn lika Hemmet - Finn lika Köket - Finn lika

Mat - Finn lika Mat - Finn lika (org) Mat B - Finn lika

Djur i skogen - Finn lika

Svenska Finn lika Djur

Rörelsehinder




Upptill på skärmen visas en bild. Nedtill på skärmen finns svarsalternativ och eleven ska välja den bild som är samma som den som visas upptill på skärmen. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal svarsalternativ, typ av bakgrund samt typ av belöningar.




















Dela Öppna Redigera


# Finn lika

När du kommer in i **Redigera** så ser du vilka bilder som ingår i materialet. Här kan du också ändra namn, välja ikon, ändra beskrivning för andra lärare och för elev och ange taggar.

X Finn lika 

Välj 4 eller fler bilder − + \* Namn Välj ikon

 lodjur	 snigel	 fladdermus	 mygga	 järv
 kråka	 älg	 räv	 hare	 spindel
 varg	 vildsvin	 björn	 myra	 groda
 uggla	 rådjur	 ekorre	 grävling	

Djur i skogen - Finn lika 

**Beskrivning**


Uptill på skärmen visas en bild. Nedtill på skärmen finns svarsalternativ och eleven ska välja den bild som är samma som den som visas upptill på skärmen. Tips! Under inställningar uppe i högra hörnet kan du bland annat välja antal svarsalternativ, typ av bakgrund samt typ av belöningar.

**Beskrivning för elev**

Välj rätt bild!

**Taggar**

finn lika    djur

Spara och visa 

- För att lägga till bilder så tryck på plustecknet.
- För att ta bort bilder, markera en bild eller flera och tryck sedan på minustecknet.
- Tips! För att ta bort alla bilder så tryck först på stjärnan och sedan på minustecknet.
- För att byta ikon så trycker du på den befintliga ikonbilden.

Om du har frågor kring övningen så skicka gärna ett mail till [info@skoltavlan.nu](mailto:info@skoltavlan.nu).

# Finn lika

Genom att klicka på **kugghjulet** i det övre högra hörnet så kan jag göra ytterligare inställningar. När du kommer till inställningar så finns det tre vyer.

I den första vyn med **skiftnyckeln** kan du bland annat välja hur många bilder som visas på varje sida, hur många omgångar som presenteras innan övningen avslutas. Du kan också välja om det ska vara någon belöning.

**Tips!** Dessa inställningar kommer du även till om du klickar uppe i högra hörnet inuti övningen. Du kan alltså även ändra i inställningarna vid ett senare tillfälle.

Antal bilder	<input type="button" value="2"/>	<input checked="" type="button" value="3"/>	<input type="button" value="4"/>
Antal omgångar	<input type="button" value="3"/>	<input checked="" type="button" value="5"/>	<input type="button" value="8"/>
Läs upp text	<input checked="" type="button" value="Ja"/>	<input type="button" value="Nej"/>	
Läs upp rätt svar	<input checked="" type="button" value="Ja"/>	<input type="button" value="Nej"/>	
Läs upp fel svar	<input checked="" type="button" value="Ja"/>	<input type="button" value="Nej"/>	
Belöningar	<input type="button" value="Av"/>	<input checked="" type="button" value="För yngre"/>	<input type="button" value="För äldre"/> <input type="button" value="Teckenspråk"/>

# Finn lika

I nästa vy som du kommer till genom att klicka på **penseln** så väljer du om text ska visas, om knapparna för att komma till inställningar ska visas och kan också välja vilken färg bakgrunden ska ha.

Visa text	Nej	Versaler	Gemener	
Visa knappar	Ja	Nej		
Poängstapel	Ja	Nej		
Bakgrund	Ljus	Mörk	Blå	Grön

I den sista inställningsvyn så gör du inställningar för kontaktstyrning.

Antal kontakter*	1	2	Oavsiktliga tryck	
Aktivera	Vid tryck	Vid släpp	Ignorera kortare tryck än	0s
Ljud vid markering	På	Av		
iPad*	Ja	Nej		

\*iOS kräver en aktiveringsknapp vid start av materialet för att aktivera kontakterna