

Skapa nytt material

Genom att klicka på knappen **Skapa nytt** så skapar du ett nytt material. Först väljer du i vilket läge du vill skapa. **Skapa fritt**, som endast finns i webbversionen eller **Snabbskapa**.

Du kommer först till läget redigera **beskrivning_och_inställningar**. Du kan alltid ändra dessa inställningar och val vid ett senare tillfälle om du klickar på pennan som syns upptill i bild när du har markerat ett material i Mitt material. OBS! Texten på denna sida gäller när du skapar nytt i webbversionen.

Följande information kan ändras på vänster sida:

- **Titel** – vad materialet ska heta.
- **Beskrivning** – här ger du en kort beskrivning av materialet.
- **Beskrivning för elev** – här skriver du den text eleven/eleverna ska få när de öppnar sitt material (OBS! denna beskrivning kan ändras för varje elev när du delar eller ska ge kommentarer).
- **Taggar** – här kan du lägga till taggar för att andra lätt ska hitta ditt material om du delar det med Biblioteket.

På höger sida väljer du sedan:

- **Skolform** – vilken skolform materialet är riktat till.
- **Ämne** – vilket ämne materialet i huvudsak täcker.
- **Anpassat för** – här anger du om materialet är anpassat för någon specifik grupp.
- **Läroplan** – här kan du välja att koppla materialet till centralt innehåll i läroplanen. Du får automatiskt alternativ som hör till det ämne och den skolform som du har valt. Genom att klicka på "i"

kommer du till Skolverkets hemsida med läroplanen för aktuell skolform.

- **Välj bild** – välj en unik ikonbild till materialet genom att antingen välja en bild från bildarkivet eller ladda upp en egen bild.
- **Elevinställningar** – klicka på plus för göra följande val: **Spara** (spara sker i så fall automatiskt), **Flytta** – eleven kan flytta på alla objekt som inte är fästa, **Radera** – eleven kan ta bort objekt.



Snabbskapa

Läs och välj rätt bild

Klicka på skapa nytt från startsidan och välj **Snabbskapa - Läs och välj rätt bild**. Välj först ett namn och gör en beskrivning. Du kan här också välja att göra en beskrivning för eleven och ange taggar. Klicka sedan på nästa och välj skolform och ämne. Klicka till sist på **Spara** för att gå vidare och skapa övningen.



Du gör sedan dina inställningar och val. Välj vilka bilder du vill ha, mall, hur många bilder som ska visas på varje sida, text till startsidan och hur ofta du vill att en belöningsanimation ska visas. Klicka till sist på **Spara och visa** för att se hur materialet kommer att se ut. När du är nöjd med övningen klickar du det röda krysset för att återgå till din startsida.

Tips! Du kan också ändra texten som hör till en bild. När du markerar en bild så får du upp en ruta längst ner. När eleven sedan klickar på rätt svar så kommer det förinspelade ljudet spelas upp

Lyssna och välj rätt bild

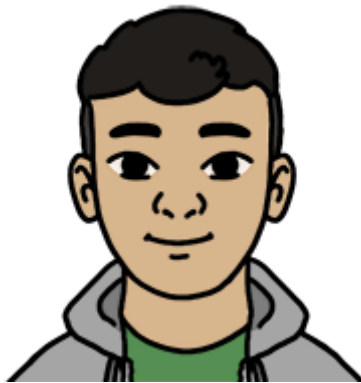
Klicka på skapa nytt från startsidan och välj sedan **Snabbskapa – Lyssna och välj rätt bild**. Välj först ett namn och gör en beskrivning. Du kan också välja att göra en beskrivning för eleven och ange taggar. Klicka sedan på nästa och välj skolform och ämne. Klicka till sist på **Spara** för att gå vidare och skapa övningen.



Sedan gör du dina inställningar och val. Välj vilka bilder du vill ha, mall, hur många bilder som ska visas på varje sida, text till startsidan och hur ofta du vill att en belöningsanimation ska visas. Klicka till sist på spara och visa för att se hur materialet kommer att se ut. När du är nöjd med övningen klickar du det röda krysset för att återgå till din startside.

Sortera

Klicka på skapa nytt från startsidan och sedan på **Snabbskapa - Sortera**. Välj ett namn och gör en beskrivning. Du kan också välja att göra en beskrivning för eleven och ange taggar. Klicka sedan på nästa och välj skolform och ämne. Klicka till sist på spara för att gå vidare och skapa övningen.



Sedan gör du dina inställningar och val. Välj vilka bilder du vill ha som symbol för respektive kategori. Du kan ha upp till fyra kategorier på varje sida. Lägg sedan till de bilder som ska sorteras in i respektive kategori. Längst ner kan du bläddra mellan sidorna i övningen. Du kan ha upp till åtta sidor i en övning.

Vidare kan du göra följande val: (1) välja mall, (2) om det ska vara tal till bilderna eller ej, (3) vilken text som ska visas på startsidan och (4) hur ofta en belöningsanimation ska visas.

Klicka till sist på spara och visa för att se hur materialet kommer att se ut. När du är nöjd med övningen klickar du det röda krysset för att återgå till din startsidan.

Trycka-hända

Klicka på skapa nytt från startsidan och välj sedan **Trycka-hända**. Välj först ett namn och gör en beskrivning. Du kan också välja att göra en beskrivning för eleven och ange taggar. Klicka sedan på nästa och välj skolform och ämne. Klicka till sist på **Spara** för att gå vidare och skapa övningen.



Du kommer du sedan till verktyget. Här gör du dina inställningar och val. Välj vilka bilder du vill ha, mall, hur många bilder som ska visas på varje sida, text till startsidan och hur ofta du vill att en belöningsanimation ska visas.

Klicka till sist på spara och visa för att se hur materialet kommer att se ut. När du är nöjd med övningen klickar du det röda krysset för att återgå till din startside.

Skapa fritt

Bildarkivet

I bildarkivet finns bilder som är fria att använda. Bilderna är sorterade i kategorier men du kan också alltid söka efter en bild genom att skriva i rutan uppe till höger. I bildarkivet har du också en egen mapp där bilder du själv laddar upp hamnar. För att ladda upp egna bilder så klickar du på symbolen för att ladda upp i nedre vänstra hörnet.



Om du vill lägga in flera bilder samtidigt på en sida så markerar du bilder du vill använda och klickar sedan på klar så hamnar alla markerade bilder i arbetsytan. Om du klickar på stjärnan nere till höger så markeras alla bilder i mappen.

Ljudarkivet

I **ljudarkivet** finns ljud som är fria att använda. I **ljudarkivet** har du också en mapp som heter **mina ljud**, där ljud som du själv laddar upp hamnar. Om du inte har spelat in eller laddat upp några ljud så syns inte mappen. För att ladda upp egna ljud så klickar du på symbolen för att ladda upp i nedre vänstra hörnet.



Ljuden är indelade i kategorier, men du kan också alltid söka efter ett ljud genom att skriva ett sökord i rutan uppe till höger. När du är inne i en kategori så kan du markera och lägga till flera ljud samtidigt.

Ljudinspelning

Genom att klicka på mikrofonen kommer du till verktyget för ljudinspelning. Klicka på Spela in för att starta ljudinspelning. Klicka sedan på stopp när du är klar. Innan du sparar ljudet kan du välja att ange ett namn på inspelningen och om du vill koppla en bild till ljudet. Om du inte väljer att koppla en bild så används en ljudsymbol som standardbild. Klicka på bocken för att spara ljudinspelningen till ljudarkivet.



Textmeny och talsyntes

Om du klickat på textmenyn så kommer du direkt till **textredigeraren**. Här kan du skriva in önskad text eller klistra in text från annan plats. På vänster sida har du alternativen, fetstil, kursivt samt val av avstånd mellan bokstäver. På höger sida väljer du färg och upptill väljer du typsnitt och textstorlek.



Slutligen kan du nere i högra hörnet välja om du vill aktivera talsyntes för texten. Det finns fyra inställningar för talsyntes, svenska normal hastighet, svenska långsam hastighet, engelska normal hastighet och engelska långsam hastighet. När du är klar sparar du genom att klicka uppe i högra hörnet.

Du kan när som helst ändra text i materialet, klicka på texten och välj sedan symbolen för text i **verktygsfältet**. Tips! Om du vill aktivera talsyntes till all text i material kan du smidigt göra det från inställningar för materialet.

Bakgrunder

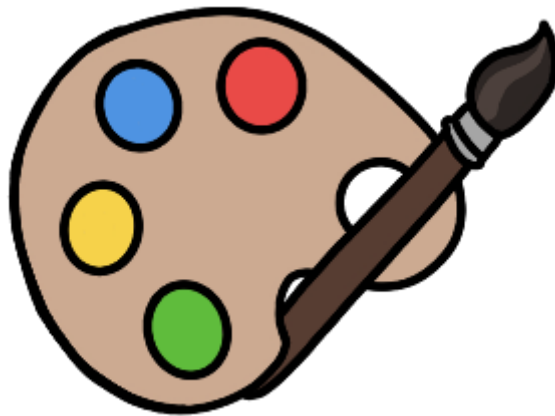
När du klickar på **bakgrundsmenyn** kommer du till bakgrundsarkivet där du ser kategorier med olika bakgrunder att välja mellan. Du kan också söka bakgrunder genom att skriva in ett sökord. **Tips!** Du kan när som helst ändra bakgrunder till sidor som du har skapat.



Interaktiva uppgifter

Flerval - bild

Med **Flerval - bild** kan du skapa flervalssuppgifter med en fråga i text eller ljud och svarsalternativ i form av bilder. Först väljer du din fråga. Du kan skriva in frågan i text, välja ett färdigt ljud från ljudarkivet, spela in ett eget ljud eller kombinera ljud och text. Du kan alltid aktivera talsyntes för text om du så önskar.



Som grundinställning finns tre svarsalternativ. Du lägger till en ytterligare rad genom att klicka på plustecknet och tar bort en rad genom att klicka på minustecknet. Du flyttar position på alternativen med pilarna till höger.

För varje svarsalternativ väljer du bild genom att klicka på texten "Bild?". Du ändrar om alternativet är rätt eller fel genom att klicka i rutan där det står "Rätt svar" eller "Fel svar". Du kan också för varje svarsalternativ välja att ha en bild som visas och/eller ett ljud som visas/spelas upp efter att eleven har klickat på det alternativet.

När du väljer en bild så kommer texten som är kopplad till denna bild automatiskt att skrivas in i textrutan (tal) längst till vänster. Välj först bild skriv sedan en text i rutan tal om du inte vill använda texten som är

kopplad till bilden. När du är klar klickar du bocken uppe i högra hörnet. För att redigera markerar du flervalssuppgiften i redigerarläget och väljer sedan redigera (ABC med verktyg under) i verktygsfältet som visas nedtill i bild.



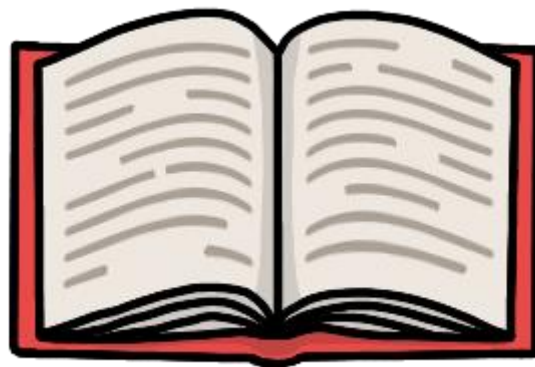
Inställningar

Om du vill göra ytterligare inställningar klickar du på kugghjulet som du hittar uppe till höger. Du har då följande val:

- Ett eller flera rätta svar
- Ändra svar på/av (om eleven ska kunna försöka igen vid fel svar)
- Slumpad placering (ordningen på alternativen slumpas)
- Responsljud eller responstal (du kan även välja om det ska komma före eller efter ljud som du själv har lagt till)
- Visa stor bild på/av (om stor bild ska visas om eleven svarar rätt)
- Rätt/felbild, (om eleven svarar rätt visas en bock, om eleven svarar fel visas ett kryss)
- Hastighet på sidbyte (här kan du ställa in hur lång tid det ska ta innan nästa sida visas)
- Färgschema/design för frågeruta
- Storlek på frågeruta, antal kolumner 1-10
- Uppdatera alla flerval bild (alla inställningar kopieras till alla flerval bild i materialet, tänk på att detta även gäller antal kolumner och storlek, vilket kan göra att materialet ser konstigt ut om du innan har haft olika design på olika sidor)

Flerval - text

Med **Flerval - text** kan du skapa flervalsuppgifter med en fråga i text eller ljud och svarsalternativ i form av text. Först väljer du din fråga. Du kan skriva in frågan i text, välja ett färdigt ljud från ljudarkivet, spela in ett eget ljud eller kombinera ljud och text. Du kan alltid aktivera talsyntes för text om du så önskar.



Som grundinställning finns tre svarsalternativ. Du lägger till en ytterligare rad genom att klicka på plustecknet och tar bort en rad genom att klicka på minustecknet. Du flyttar position på alternativen med pilarna till höger.

För varje svarsalternativ skriver du en text genom att klicka i rutan "Text till detta val". Du ändrar om alternativet är rätt eller fel genom att klicka i rutan där det står "Rätt svar" eller "Fel svar". Du kan också för varje svarsalternativ välja att ha en bild som visas och/eller ett ljud som visas/spelas upp efter att eleven har klickat på det alternativet.

Om du väljer en bild så kommer texten som är kopplad till denna bild automatiskt att skrivas in i textrutan längst till vänster. Du bör alltså välja bild först och sedan skriva text om du inte vill använda texten som är kopplad till bilden. När du är klar klickar du på boken uppe i högra hörnet. För att redigera markerar du flervalsuppgiften i redigerarläget

och väljer sedan redigera (ABC med verktyg under) i verktygsfältet som visas nedtill i bild.



Inställningar

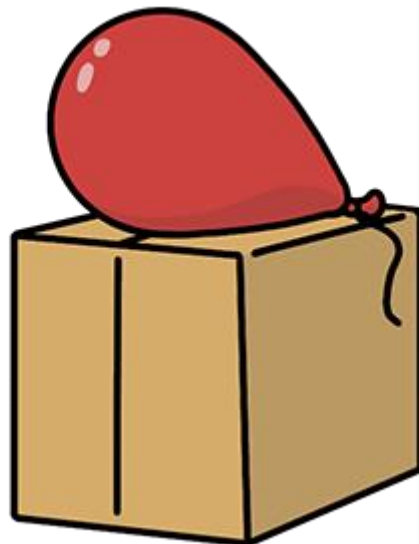
Om du vill göra ytterligare inställningar klickar du på kugghjulet som du hittar uppe till höger. Du har då följande val:

- Ett eller flera rätta svar
- Ändra svar på/av (om eleven ska kunna försöka igen vid fel svar)
- Slumpad placering (ordningen på alternativen slumpas)
- Responsljud eller responstal (kan även välja om det ska komma före eller efter ljud som du själv lagt till)
- Visa stor bild på/av (om en stor bild ska visas om eleven svarar rätt)
- Rätt/felbild, (om eleven svarar rätt visas en bock, om eleven svarar fel visas ett kryss)
- Hastighet på sidbyte (här kan du ställa in hur lång tid det ska ta innan nästa sida visas)
- Färgschema/design för frågeruta
- Storlek på frågeruta, antal kolumner 1-10
- Textplacering (här väljer du om texten ska vara centrerad, högerställd, eller vänsterställd i svarsrutan)
- Läs svar knapp på/av (här väljer du om det ska visas en högtalarsymbol bredvid varje svarsalternativ. Om eleven klickar på högtalarsymbolen så blir svarsalternativet uppläst, talsyntes används om du inte har lagt till eget ljud)

- Uppdatera alla flerval text (alla inställningar kopieras till alla flerval text i materialet, tänk på att detta även gäller antal kolumner och storlek, vilket kan göra att materialet ser konstigt ut om du innan har haft olika design på olika sidor)

Sortera

Med **Sortera** kan du skapa övningar där eleven ska sortera in bilder och/eller text i kategorier. Först väljer du vilka kategorier som ska finnas i övningen. Du hittar förslag på kategorier med anpassade bilder i bildarkivet i mappen "Sortera". Välj 1-4 bilder att sortera till.



När du har placerat ut bilderna som ska bli kategorier så markerar du en bild. När du har en bild markerad klickar du på den färgade kvadraten med en siffra i. Du kommer då se en symbol med denna kvadrat nedanför bilden. Du bläddrar mellan kategorierna genom att klicka på pilarna.

Sedan placerar du ut de bilder som ska höra till varje kategori. När en bild är markerad så klickar du på den färgade cirkeln med en siffra i. Du kommer då att se en symbol med den färgade cirkeln nedanför bilden.

När du är klar klickar du på disketten längst upp till höger för att spara. Om du vill prova övningen så klickar du på knappen för **Elevläge**.

Inställningar

Klicka på den blå rutan med en prick i för att ändra inställningar för placering och antal bilder. Du kan välja att 1-4 bilder visas i taget eller att alla bilder som ska sorteras visas (*). Du kan också välja om bilderna ska visas där du har placerat ut dem, eller om de ska visas centrerat nedtill i bild. Slutligen kan du välja belöning: tal och vinjett, tal, vinjett eller avaktivera.

Placera rätt

Med **Placera rätt** kan du skapa övningar där eleven ska placera bilder och/eller text på rätt ställe. Först väljer du vart de rätta positionerna ska vara och lägger en bild på varje ställe. Du kan välja upp till 10 positioner.

När du har placerat ut bilderna så markerar du en av bilderna och klickar på den färgade kvadraten med en siffra i. Du kommer då se en symbol med denna kvadrat nedanför bilden. Du bläddrar från 1-10 genom att klicka på pilarna.



Sedan placerar du ut de bilder som ska höra till varje position. När en bild är markerad så klickar du på den färgade cirkeln med en siffra i. Du kommer då att se en symbol med den färgade cirkeln nedanför bilden. När du är klar klickar du på disketten längst upp till höger för att spara. Om du vill prova övningen så klickar du på knappen för **Elevläge**.

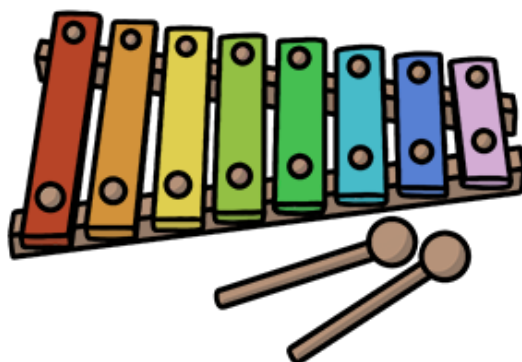
Inställningar

Klicka på den blå rutan med en prick i för att ändra inställningar för placering och antal bilder. Du kan välja att 1-4 bilder visas i taget eller att alla bilder som ska placeras rätt visas (*). Du kan också välja om bilderna ska visas där du har placerat ut dem, eller om de ska visas centrerat nedtill i bild. Slutligen kan du välja belöning: tal och vinjett, tal, vinjett eller avaktivera.

Placera rätt och ersätt

Med placera rätt och ersätt kan du skapa övningar där eleven ska placera bilder och/eller text på rätt ställe. När bilden har placerats på rätt ställe så ersätter den bilden som tidigare fanns där. Först väljer du vart bilderna som ska bytas ut ska vara (dessa kommer alltid att visas där du placerar dem) och lägger en bild på varje ställe. Du kan välja upp till 10 positioner.

När du har placerat ut bilderna så markerar du en av bilderna och klickar på den färgade kvadraten med en siffra i. Du kommer då se en symbol med denna kvadrat nedanför bilden. Du bläddrar från 1-10 genom att klicka på pilarna.



Sedan placerar du ut de bilder som ska byta ut bilderna på respektive position. När en bild är markerad så klickar du på den färgade cirkeln med en siffra i. Du kommer då att se en symbol med den färgade cirkeln nedanför bilden. När du är klar klickar du på disketten längst upp till höger för att spara. Om du vill prova övningen så klickar du på knappen för **Elevläge**.

Inställningar

Klicka på den blå rutan med en prick i för att ändra inställningar för placering och antal bilder. Du kan välja att 1-4 bilder visas i taget eller att alla bilder som ska placeras rätt visas (*). Du kan också välja om bilderna ska visas där du har placerat ut dem, eller om de ska visas centrerat nedtill i bild. Slutligen kan du välja belöning: tal och vinjett, tal, vinjett eller avaktivera.

Trycka-hända

Med **Trycka-hända** kan du skapa övningar där en bild visas och/eller försvinner för varje knapptryck. Först väljer du ett antal bilder som ska visas/försvinna. Du kan ha upp till 10 klickbara objekt i en övning.



När du har placerat ut bilderna så markerar du en av bilderna. Klicka sedan på en grön siffra med ett öga för att bilden ska komma fram när eleven klickar, eller en röd siffra med ett öga för att bilden ska försvinna. Du kan välja att samma bild först ska visas och sedan försvinna. Då väljer du till exempel grön 1 och röd 2 för bilden. Du bläddrar mellan siffrorna genom att klicka på pilarna.

När du är klar klickar du på disketten längst upp till höger för att spara. Om du vill prova övningen så klickar du på knappen för **Elevläge**.

Animationer

I Skoltavlan finns ett antal animationer som är fria att använda i allt material. Du hittar animationerna uppe till höger i **Skapa fritt** genom att klicka på trollstaven. Animationerna är sorterade i kategorier, men du kan också söka efter en animation genom att skriva i rutan uppe till höger.



När du har markerat en animation kan du göra ett antal inställningar. Längst ner i bilden ovan ser du verktygsmenyn för detta. Du kan göra följande:

- Fäst animationen – animationen går ej att flytta tills du trycker på knappen igen
- Förstora
- Förminska
- Spegelvänd
- Ta bort ljud
- Radera
- Starta automatiskt – du kan välja att upp till fem ljud/animationer startar automatiskt när en sida öppnas
- Gå vidare till nästa sida/gå tillbaka till föregående sida när du klickar på animationen
- Avsluta övningen när du klickar på animationen
- Antal gånger animationen upprepas (loop kan väljas om animationen ska upprepas till du går till nästa sida)
- Slutbild – animationen slutar med första eller sista bilden



Om du väljer kombinationen spela upp automatiskt och bläddra till nästa sida så kan du ha en sida med en belöningsanimation mellan två uppgiftssidor. När sidan öppnas spelas animationen upp och sedan kommer nästa sida automatiskt. Du ska då alltså både ha valt en siffra för att spela upp automatiskt och bläddra automatiskt.

Verktysfältet

Verktysfältet ger dig möjlighet att anpassa innehåll. **Verktysfältet** kommer fram när du har markerat bild, ljud, text eller flerval bild/flerval text på arbetsytan.



- **Fästa.** När du har klickat på häftstiftet så kan eleven inte flytta på bild/ljud/text eller radera den. Endast du som lärare kan flytta på objektet genom att ta bort häftstiftet.
- **Ändra storlek.** Förstora & förminska.
- **Spegelvänd.** Spegelvänd bild.
- **Rotera.** Höger & vänster.
- **Visa text.** Alla bilder/ljud från arkivet har tillhörande text som du kan välja att visa.
- **Redigera text.** Du kommer till textredigeraren och kan då redigera den text som hör till bilden/ljudet.
- **Duplicera.** Skapa en kopia (inklusive tillhörande ljud/text).

- **Ta bort ljud.** Om det finns ett ljud kopplat till en bild eller text tar du bort detta genom att trycka på denna knapp.
- **Radera.** Hela bilden/ljudet/texten/övningen tas bort.
- **Ljud vid start av sida.** När högtalaren med ett S ovanför markeras så kommer det ljud som hör till bilden att spelas upp när sidan öppnas. Du kan ha upp till 5 ljud som spelas i vald ordning, detta markeras med att en siffra syns ovanför högtalaren som motsvarar den ordningsföljd ljudet kommer att få.
- **Bläddra sida om du klickar på bilden.** När symbolen med en pil i rutan är markerad så kommer eleven automatiskt till nästa sida genom att klicka på bilden. Om du klickar på pilen igen kommer den peka åt vänster och då kommer eleven till föregående sida genom att klicka på bilden.
- **Gå tillbaka till mitt material.** Genom att markera den stora pilen (avslutasymbol) så kommer eleven automatiskt tillbaka till "mitt material" genom att klicka på den bild som har denna funktion kopplad till sig.

Sidhanteraren

I sidhanteraren kan du göra följande:

- Infoga ny sida. Skapa en ny tom sida sist i materialet
- Flytta upp sida. Flyttar upp markerad sida
- Flytta ner sida. Flyttar ner markerad sida
- Duplicera sida. Skapar en exakt kopia av markerad sida
- Ta bort sida. Ta bort markerad sida
- Slumpning av serier

