

Skoltavlan



Anpassning av Skoltavlan för elever
med rörelsehinder

Inställningar för kontaktstyrning

1. Val av markeringsram samt möjligheten att anpassa den för varje typ av övning
2. Avsökningstid (vid en kontakt)
3. Minsta tid mellan tryck

Kontaktstyrning

Inställningar

Markeringsram

färg



tjocklek



Avsökningstid

på



tid (sek)

2.0

Minsta tid mellan tryck

på



tid (sek)

0.5

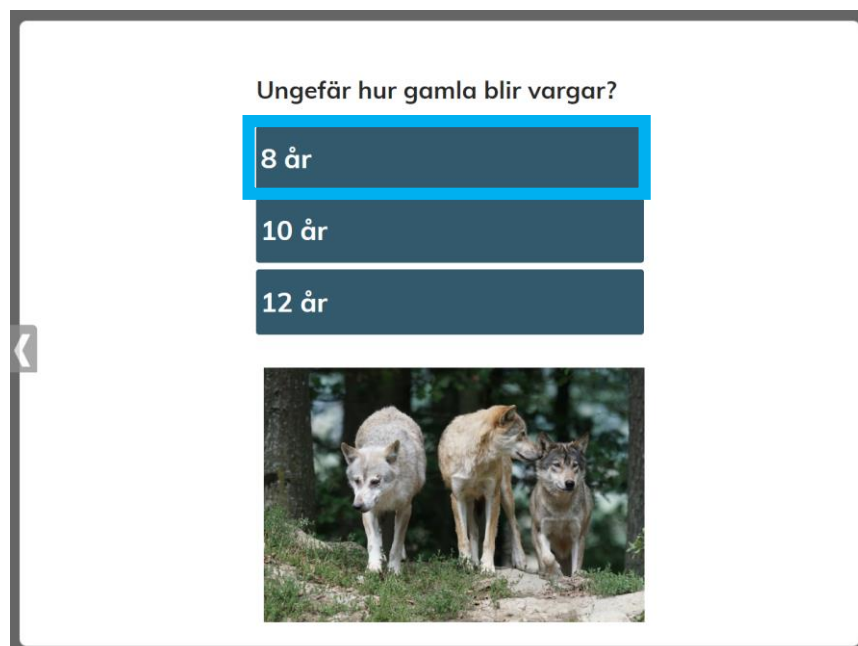


Exempel på hur befintligt material kan användas med kontaktstyrning

1. Tjock ram med tydligt kontrasterande färg. I denna övning läser ordet morot upp och syns i text. Markeringsramen flyttas automatiskt mellan de olika bilderna. Eleven ska trycka på kontakten när markeringsramen är på moroten.

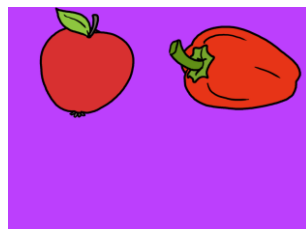
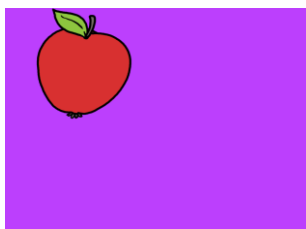
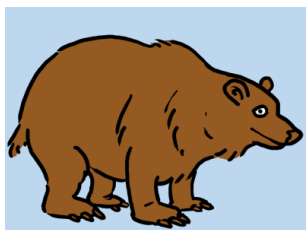
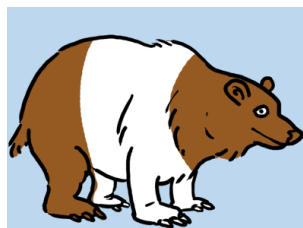
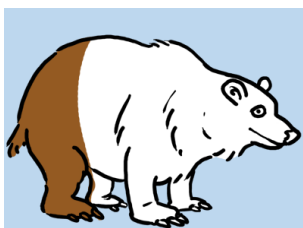
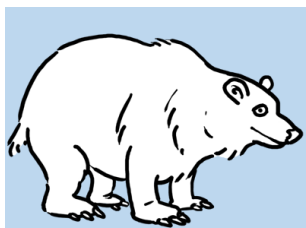
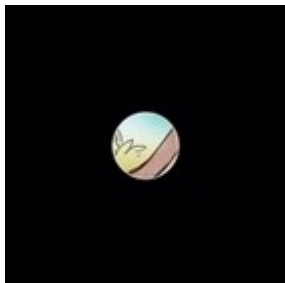


2. Smalare ram med mer diskret färg. T.ex. för att passa äldre elever med rörelsehinder.



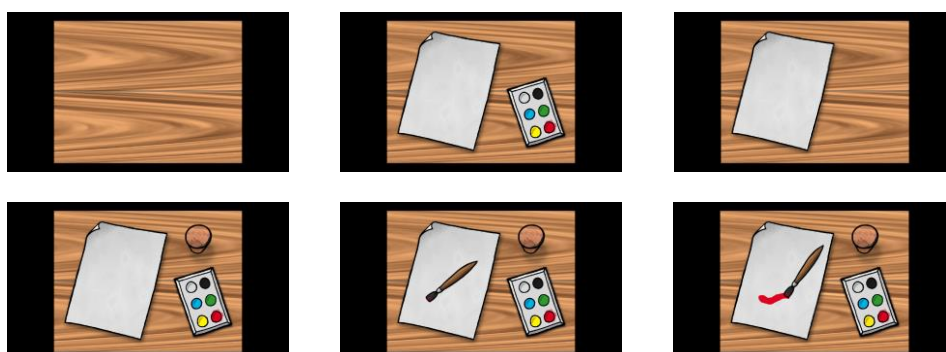
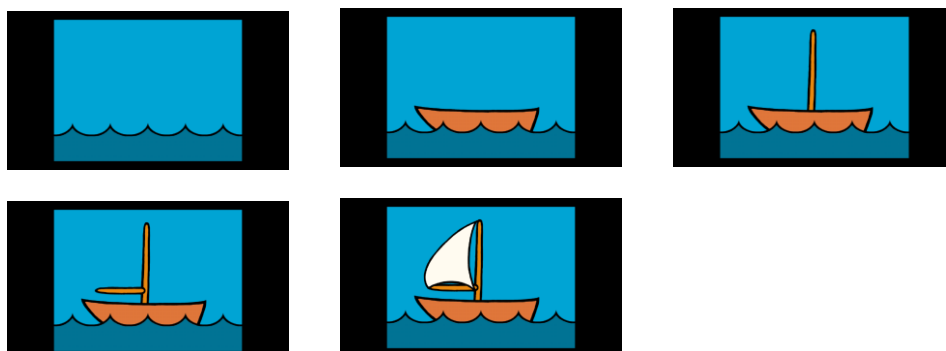
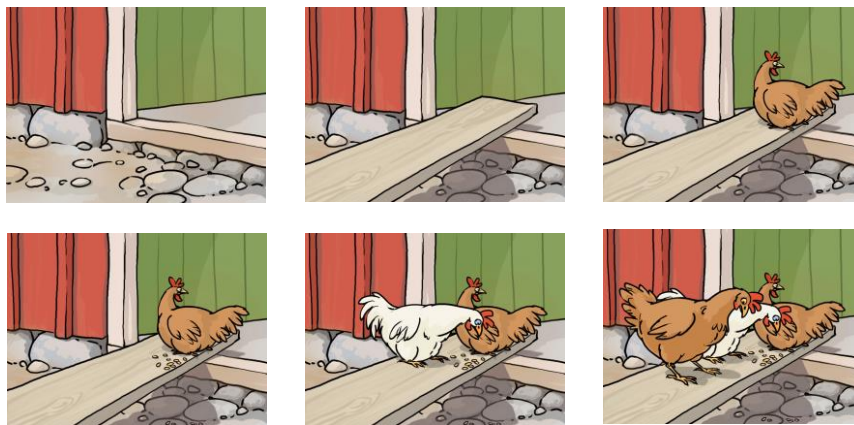
Nya typer av övningar

Trycka-hända / trycka-bygga (med animationer)



Nya typer av övningar

Trycka-hända / trycka-bygga (med animationer)



Verktyg för att skapa eget material

Verktyg för att lärare enkelt själva ska kunna skapa egna trycka-hända.

Alternativ när trycka-hända skapas:

- Namn på övning
- Text (behöver ej beskriva bilden, visa eller inte)
- Bild
- Ljud (inspelat ljud eller talsyntes)
- Bakgrund
- Rörelsebana, en eller flera (och hastighet på rörelse).

Skapa trycka-hända

Namn på övning

Text	Bild	Ljud
katt		
hund		
		

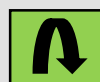
Visa text



Bakgrund



Rörelsebana



Långsam



SPARA

